COMITATO TERRITORIALE
CUNEO ASTI

GUIDA PRATICA

APPLICABILE AI CAMPIONATI TERRITORIALI

STAGIONE SPORTIVA 2025 / 2026

1. MODIFICHE UFFICIALI ALLE REGOLE DI GIOCO

2. MODIFICHE SPERIMENTALI ALLE NORMATIVE FEDERALI

NORME IN VIGORE DA LUNEDÌ 13 OTTOBRE 2025

NEI CAMPIONATI TERRITORIALI

QUESTA GUIDA NASCE CON L'OBIETTIVO DI DIFFONDERE LE RECENTI MODIFICHE ALLE REGOLE DI GIOCO E PIÙ IN GENERALE LA CONOSCENZA DELLE STESSE E DI UNIFORMARE LE INTERPRETAZIONI E SCIOGLIERE POSSIBILI DUBBI TRA TUTTI GLI ATTORI DEL NOSTRO SPORT: GIOCATORI, ALLENATORI, ARBITRI, SPETTATORI, COMMENTATORI, ECC... PERCHÉ LA COMPRENSIONE DELLE REGOLE COMPORTA UN GIOCO MIGLIORE E UNA MAGGIORE SODDISFAZIONE PERSONALE.

QUESTA GUIDA NON SOSTITUISCE I DOCUMENTI UFFICIALI CHE SONO CONSULTABILI SUL SITO FEDERVOLLEY.IT NELLA SEZIONE "ACCADEMIA FIPAV" - FORMAZIONE QUADRI FEDERALI - AREA UFFICIALI DI GARA – DOCUMENTI

https://www.federvolley.it/documenti-UG

VERSIONE 2025-01
DOCUMENTO AGGIORNATO AL 15 OTTOBRE 2025

1. MODIFICHE UFFICIALI ALLE REGOLE DI GIOCO

POSIZIONI DEI GIOCATORI IN CAMPO - SQUADRA AL SERVIZIO

REGOLE DI GIOCO
REGOLA 7.4 - POSIZIONI
Nel momento in cui la palla è colpita dal giocatore al servizio, ogni squadra deve essere posizionata dentro il proprio campo (ad eccezione del suddetto giocatore). I giocatori della squadra in ricezione devono trovarsi nell'ordine di rotazione al momento del (colpo***) lancio della palla di servizio.

I giocatori della squadra al servizio, invece, sono liberi di occupare qualsiasi posizione al momento del colpo di servizio.

*****ATTENZIONE: ulteriore modifica sperimentale individua il momento del lancio della palla da parte del giocatore al servizio per l'effettuazione dello stesso come definizione del momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.**

IL FALLO DI VELO

REGOLE DI GIOCO
REGOLA 12.5 - VELO

12.5.2 Un giocatore o un gruppo di giocatori della squadra al servizio effettuano un velo se agitano le braccia, saltano o si muovono lateralmente, durante l'esecuzione del servizio, o stanno raggruppati, in modo tale da nascondere sia il colpo di servizio sia la traiettoria della palla finché questa raggiunge il piano verticale della rete. Nel caso uno dei due sia visibile dalla squadra in ricezione, il velo non si configura.

12.5.3 Ai giocatori della squadra al servizio è proibito alzare le mani oltre la testa durante il servizio, finché la palla non ha oltrepassato la rete. Il 1° arbitro è autorizzato ad avvisare una squadra attraverso il capitano in gioco se sospetta che stia deliberatamente effettuando un velo.

COMPORTAMENTO DELLA SQUADRA AL SERVIZIO

I giocatori della squadra al servizio non possono alzare le mani oltre l'altezza della propria testa finché la palla del servizio non ha superato la rete.

CONSEGUENZE PRATICHE

Il Fallo di Velo si configura quindi in due differenti situazioni, di cui una nuova:

- **come la scorsa stagione**: se la squadra al servizio nasconde sia il colpo di servizio sia la traiettoria della palla e se la palla passa sopra il velo,
- **nuova accezione**: se l'arbitro avvisa la squadra per un comportamento di possibile velo o per la posizione delle mani dei giocatori sopra la testa, e se conseguentemente i giocatori non ottemperano alla richiesta rimanendo nella stessa situazione o lasciando le mani sopra la testa, l'arbitro sanzionerà il fallo di velo immediatamente dopo il servizio senza aspettare il passaggio della palla sopra ai giocatori.

CONTROLLO DELLE FORMAZIONI PRIMA DEI SET

CONTROLLO DELLA CORRISPONDENZA TRA TAGLIANDO E GIOCATORI IN CAMPO

Gli/Le atleti/e sono tenuti a collaborare con il 2° arbitro assumendo posizioni che gli facilitino la verifica dell'ordine di rotazione della propria squadra.

GIOCATORE AL SERVIZIO - POSIZIONE E MOVIMENTO

CASISTICA UFFICIALE
12 - SERVIZIO
PER ESEGUIRE IL SERVIZIO, IL GIOCATORE PUÒ MUOVERSI LIBERAMENTE?

Sì. Il 1° arbitro deve fischiare l'autorizzazione al servizio, senza perdita di tempo, quando il giocatore che serve si trova in possesso della palla all'interno, o nei pressi, della zona di servizio, ma comunque all'interno dell'area di gioco. Questi successivamente si può muovere liberamente, sempre entro l'area di gioco, sia dentro che fuori dalla zona di servizio, ma al momento del colpo sulla palla, o del salto per colpirla, deve essere con i piedi all'interno della stessa.
Per essere considerato in possesso della palla il giocatore non deve necessariamente tenerla in mano, ma è sufficiente che la stessa sia disponibile nelle sue immediate vicinanze.

CAMBI DI EQUIPAGGIAMENTO

REGOLE DI GIOCO
4.4. - CAMBI DI EQUIPAGGIAMENTO
Il 1° arbitro può autorizzare uno o più giocatori:
4.4.1 a giocare scalzi;

PALLA DIRETTA FUORI DALL'AREA DI GIOCO

CASISTICA UFFICIALE
8.1 - SITUAZIONI DI GIOCO
PUÒ IL 1° ARBITRO STABILIRE CHE UNA PALLA DIRETTA FUORI DALL'AREA DI GIOCO SIA IRRAGGIUNGIBILE E QUINDI RITENERE TERMINATA L'AZIONE?

No. La Regola 8.2 stabilisce che "la palla è fuori gioco al momento del fallo che è fischiato da uno degli arbitri". Nel caso specifico in cui la palla stia dirigendosi fuori dall'area di gioco, il 1° arbitro ne segue la traiettoria e:

- se la direzione è fuori dello spazio di passaggio, in caso di secondo o terzo tocco, fischierà non appena la palla oltrepassa il piano verticale della rete, altrimenti non appena la palla supera la zona libera opposta;

[omissis ...]
In caso di palla diretta nello spazio esterno, dopo il secondo e il terzo tocco anche il 2° arbitro può sanzionare palla fuori, quando l'azione avviene dal suo lato.

PRECISAZIONI OPERATIVE

Quando una palla passa fuori dallo spazio di passaggio diretta verso la zona libera avversaria il 1° arbitro (o entrambi gli arbitri, se si tratta del lato del 2° arbitro) fischia:

- se primo tocco di squadra, non appena la palla supera la zona libera avversaria

- se secondo o terzo tocco di squadra, non appena la palla passa oltre il palo (cioè oltre il piano verticale della rete).

NORME VALIDE SOLO PER CAMPIONATO UNDER 17 MASCHILE

NORME TECNICHE

Nella categoria Under 17 Maschile sarà obbligatorio il primo tocco di ricezione in Bagher.

INTERVENTI CONSENTITI

1. Utilizzo della tecnica in Bagher in tutte le sue forme, impattando il pallone sugli avambracci uniti per formare il piano di rimbalzo
2. Interventi in caduta, con impatto al di sotto della linea delle spalle, anche con un solo arto
3. Recuperi mano-pavimento, con impatto del pallone sul dorso della mano e palmo a contatto con il pavimento
4. Interventi di recupero dopo il tocco del nastro, eseguiti al di sotto della linea delle spalle, anche impattando con altre parti del corpo (per esempio con i piedi)

INTERVENTI NON CONSENTITI

1. Utilizzo della tecnica del “palleggio” , con le dita rivolte verso l’alto
2. Altre tipologie di intervento diverse dalla tecnica del Bagher, eseguite al di sopra della linea delle spalle

VIDEO ESPLICATIVO

Qui potrete scaricare un video esplicativo degli interventi “consentiti” e non:

https://we.tl/t-rDnnkA7vLA

2. SPERIMENTAZIONI TECNICHE

LE POSIZIONI DEI GIOCATORI IN CAMPO AL SERVIZIO

NORMATIVE FEDERALI

4.2 FALLO DI POSIZIONE DELLA SQUADRA IN RICEZIONE

Con riferimento alla Regola 7.4, il momento del lancio della palla da parte del giocatore al servizio per l'effettuazione dello stesso definisce il momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.

CONSEGUENZE PRATICHE

SQUADRA IN RICEZIONE

I giocatori della squadra in ricezione devono rispettare le reciproche posizioni, ma possono cambiare posizione dal momento in cui il giocatore avversario al servizio stacca la palla dalla mano per effettuare il lancio per servire.

PRECISAZIONI OPERATIVE

PALLA IN GIOCO

La palla è in gioco dal momento del colpo di servizio autorizzato dal 1° arbitro, non dal momento del lancio della palla per effettuarlo; il lancio della palla determina solo il momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare posizione all'interno del terreno di gioco.

QUANDO FISCHIA L'ARBITRO?

Il fallo di posizione della squadra in ricezione si verifica al momento del lancio della palla per effettuare il servizio; tuttavia, l'azione inizia con il colpo di servizio: l'arbitro sanzionerà l'eventuale fallo di posizione fischiando immediatamente dopo il colpo di servizio.

QUALE FALLO VIENE PRIMA?

Le Regole 12.7.1 e 12.7.2 mantengono la loro validità:

12.7.1 Se il giocatore al servizio commette un fallo al momento del colpo di servizio (esecuzione irregolare, errore di rotazione, ecc.) e la squadra avversaria è in fallo di posizione, è il fallo di servizio che viene sanzionato.

12.7.2 Invece, se l'esecuzione del servizio è stata corretta, ma in seguito esso diviene falloso (va fuori, passa sopra un velo, ecc.), il fallo di posizione è il primo a verificarsi e quindi è sanzionato.

SECONDO TOCCO DI SQUADRA EFFETTUATO IN PALLEGGIO

Con riferimento al fallo di doppio tocco, previsto dalla Regola 9.3.4, si precisa che in caso di palleggio effettuato in occasione del secondo tocco di squadra, verso un compagno di squadra (quindi all'interno del proprio spazio di gioco) sono permessi contatti consecutivi delle mani con la palla, purché gli stessi avvengano nel corso di un'unica azione.

Nella suddetta circostanza, il fallo di doppio tocco continua a verificarsi qualora l'azione di palleggio determini un attacco completato o in caso di contatti successivi tra loro chiaramente separati;

la valutazione del fallo di palla trattenuta (regola 9.3.3) rimane invariata.

CONSEGUENZE PRATICHE

COSA CAMBIA

Al secondo tocco di squadra non viene più sanzionato il fallo di "doppio tocco", relativamente ai palleggi in cui la palla tocca più parti delle mani consecutivamente (azione comunemente chiamata "doppia"), se si tratta di un passaggio a un compagno di squadra, interno al proprio campo.

COSA NON CAMBIA

- Al secondo tocco di squadra la palla non può toccare consecutivamente più parti del corpo (ex mani e testa);
- Se il secondo tocco di squadra diventa un attacco completato, sia volontariamente, sia involontariamente, il fallo di "doppio tocco" viene sanzionato;
- Al secondo tocco di squadra la palla non può essere fermata o lanciata.

PRECISAZIONI OPERATIVE

Se una palla colpita al secondo tocco di squadra con tocchi consecutivi delle mani ("ex doppia") si dirige verso il campo avversario, il 1° arbitro fischierà il fallo di "doppio tocco" solo nel momento in cui la palla supera completamente il piano verticale della rete oppure impatta il muro avversario, cioè quando l'attacco viene "completato".

ESEMPI

Di seguito alcuni video esplicativi:

https://www.youtube.com/playlist?list=PLFMdzkbauPKoODbd_MDGqxtFHuEjTVWUO

PRECISAZIONI CAMPIONATI UNDER 13 M/F – UNDER 14f – UNDER 15 M

In relazione alla Norma relativa al fallo di doppio tocco si precisa che per i soli campionati di Under 13 Maschile e Femminile, Under 14 Femminile e Under 15 Maschile vale quanto pubblicato in Guida Pratica – Norme Campionati e cioè:
"Nei campionati Under 13 Maschile e Femminile, Under 14 Femminile e Under 15 Maschile, non si applicherà la Regola 9.3.4 relativa al fallo di DOPPIO TOCCO ("un giocatore tocca la palla due volte in successione o la palla tocca in successione varie parti del corpo") ***limitatamente alla sola valutazione del secondo tocco di squadra effettuato in "palleggio" e che non sia intenzionalmente di attacco****. Fermo restando che il criterio valutativo dei tocchi di palla deve essere improntato a garantire la continuità del gioco coerentemente con il contesto tecnico della gara, ne consegue che non dovranno essere sanzionati falli di doppio tocco (cosiddette "doppie") quando un qualsiasi giocatore, non necessariamente un palleggiatore, effettua un secondo tocco di squadra in palleggio che non sia intenzionalmente diretto verso il campo avversario (in tale caso l'approccio valutativo dovrà essere analogo a quello del terzo tocco di squadra)*".

In sintesi: se la palla colpita in palleggio in un secondo tocco di squadra si dirige verso il campo avverso e diventa un attacco:

- **Nei campionati di serie e nei campionati di categoria dalla u16F e U17M in su è SEMPRE FALLO;**
- **Nei campionati di categoria U13M/F under 14F e under 1M diventa fallo SOLO SE l'attacco è ritenuto INTENZIONALE.**

NORME CHE NON SI APPLICANO

NEI CAMPIONATI TERRITORIALI

MODIFICHE AL CAMBIO DEI CAMPI CHE SI APPLICANO SOLO NEI CAMPIONATI DI SUPERLEGA E A1 FEMMINILE

REGOLA DEI 15" AL SERVIZIO CHE SI APPLICA SOLO NEL CAMPIONATO DI SUPERLEGA

Chi volesse approfondire tali norme può scaricarle dal sito federvolley.it nella sezione "Accademia FIPAV" - Formazione Quadri Federali - Area Ufficiali di Gara - Documenti