

Federazione Italiana Pallavolo - Comitato Territoriale Cuneo-Asti

LINEE GUIDA PER GLI ARBITRI ASSOCIATI

Stagione 2021-2022

- ARRIVO IN PALESTRA

Il regolamento impone agli arbitri di giungere sul campo almeno **un'ora prima** dell'inizio previsto della gara stessa. E' consigliabile per gli arbitri associati non arrivare sul campo oltre **i 45 minuti** prima dell'incontro.

- CONTROLLO DELLE ATTREZZATURE

L'arbitro/la società ospitante dovrà controllare che il campo di gioco sia agibile e attrezzato per disputare una partita di pallavolo e non presenti situazioni di pericolo.

Non vi devono esser ostacoli nella zona libera intorno al terreno di gioco e i pali devono aver adeguata protezione in gommapiuma o simili. Il seggiolone dell'arbitro deve esser protetto anch'esso se rappresenta un pericolo per le giocatrici.

- **CONTROLLO DELL'ALTEZZA DELLA RETE:** in under 13 femminile deve essere **alta 2,15 m**. Per far ciò con l'apposita asta graduata si controlla la misura al centro e ai lati (in corrispondenza delle antenne). E' tollerata una differenza di 2 cm in più rispetto alla misura di 2.15 mt ai lati, mentre al centro deve esser corretta.
- **CONSEGNA DOCUMENTI PARTECIPANTI ALLA GARA – CAMP 3 (almeno 30 minuti prima della gara):** le società dovranno presentare l'elenco di tutti i propri tesserati da iscrivere a referto nel modulo CAMP3. (max 14 atleti, dirigente accompagnatore, allenatori, medico, fisioterapista) **SEMPRE COMPLETO DI:**
 - numeri di maglia,
 - dei numeri di matricola,
 - della data di nascita,
 - estremi dei documenti di riconoscimento.

Deve essere **OBBLIGATORIAMENTE redatto direttamente dal Tesseramento on-line**. (modulo CAMP3) e deve indicare obbligatoriamente il capitano della squadra tramite una "K" vicino al nome dell'atleta.

Nei campionati di Under 13 Femminile NON è ammesso l'utilizzo del LIBERO.

PALLONI DI GARA

Nei campionati Under 13 è obbligatorio usare i seguenti palloni:

MVA 200



MVA 300



MIKASA
MVA 200 CEV



V200W



V300W



MOLTEN
V5M 5000



Se la squadra ospitante non è in grado di mettere a disposizione i 2 palloni di gara tra le marche e modelli sopra descritti, **LA GARA NON POTRA' ESSERE DISPUTATA** e la squadra ospitante in sede di omologa sarà sanzionata dal Giudice Sportivo con la perdita dell'incontro con il punteggio più sfavorevole. I due palloni di gara devono essere della stessa marca e modello.

MODULO CAMP3 – FIRME E LIMITI DI ETA'

Possono partecipare alla gara un **numero massimo di 14 atlete, nate negli anni dal 2009 al 2011**

Nelle gare a concentrazione della fase provinciale possono essere presentati due elenchi distinti per le due gare, anche con nominativi diversi (beninteso con un numero massimo per singola gara di 14 atlete).

Il modello CAMP3 deve essere consegnato all'Arbitro almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara, obbligatoriamente **firmato dal Capitano e dal Dirigente** (se presente).

La normativa precisa che almeno una delle firme apposte sul CAMP3 DEVE ESSERE DI UN SOGGETTO MAGGIORENNE. Pertanto, qualora il capitano sia minorenne (in Under 13 sempre!), la sua firma deve essere necessariamente accompagnata da quella di un tesserato maggiorenne (prioritariamente il dirigente accompagnatore); Qualora il capitano sia minorenne e il dirigente accompagnatore sia assente, la firma del componente della squadra maggiorenne può essere apposta da un allenatore o da un altro tesserato maggiorenne presente a CAMP3. La firma sul referto di gara, da parte di capitano e allenatore, certifica la corretta trascrizione sullo stesso dei contenuti del CAMP3; per tale motivo può essere apposta anche solamente, in caso di assenza dell'allenatore, da un capitano minorenne.

Ne deriva pertanto che si possono determinare le seguenti situazioni:

FIRMA DIRIGENTE + FIRMA CAPITANO MAGGIORENNE OK

FIRMA DIRIGENTE + FIRMA CAPITANO MINORENNE OK

ASSENZA FIRMA DIRIGENTE + FIRMA CAPITANO MAGGIORENNE OK

ASSENZA FIRMA DIRIGENTE + FIRMA CAPITANO MINORENNE NO (in questo caso è necessario che sia

aggiunta affianco alla firma del capitano minorenni quella di un maggiorenne tesserato quale ad esempio l'allenatore.

Una volta firmato e consegnato all'Arbitro rappresenta un documento ufficiale e non può più essere modificato od integrato, in quanto la sua consegna equivale all'avvenuta trascrizione a referto. E' possibile, presentare un CAMP3 che presenta un numero maggiore di giocatori rispetto al consentito, e poi depennare o contrassegnare con un pallino/asterisco i giocatori oltre il dodicesimo che non potranno prendere parte alla gara.

Per i tesserati che compaiono sull'elenco CAMP3 redatto tramite il Tesseramento on-line non deve essere presentato alcun altro documento attestante il loro regolare tesseramento, ma solamente il documento di identità personale rilasciato dalle autorità competenti oppure una autocertificazione (da integrare con una fototessera e, per le persone minorenni, deve esser redatta da un genitore).

I numeri di maglia, i numeri dei documenti di identità ed il nominativo del Segnapunti possono essere eventualmente scritti a mano.

Nei casi eccezionali in cui compaiano all'interno del CAMP3 atleti o persone dello staff tecnico scritte a mano, la squadra sarà soggetta a sanzioni e dovrà presentare, oltre al/ai documento/i di identità personale, anche la documentazione che attesti la regolarità del tesseramento dei soggetti, ovvero:

- **ATLETI - Modello ATL 2**
- **DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE – MEDICO – DIRIGENTE ADDETTO AGLI ARBITRI - Modulo DIR1;**
- **ALLENATORI – TEC1 – o** certificato di avvenuto tesseramento rilasciato dal Tesseramento on-line o dal Comitato Provinciale FIPAV al momento del rinnovo del tesseramento e modulo P di vincolo societario, con relativa ricevuta di versamento.

Nelle gare dirette da Arbitri Associati è concesso ai dirigenti delle squadre la visione dei documenti delle squadre avversarie.

Nel Caso in cui vengano riscontrate problematiche inerenti gli/le atleti/e e/o i documenti, gara dovrà essere disputata in ogni caso e ogni segnalazione riportato sul retro del CAMP3 della squadra corrispondente.

RICONOSCIMENTO (25 minuti prima della gara)

L'arbitro chiama una squadra per volta al di fuori del terreno di gioco e provvederà al controllo dell'identità e dei numeri di maglia delle giocatrici.

Legge ad alta voce i cognomi delle giocatrici, le quali risponderanno col proprio nome e il numero di maglia. Si deve controllare la corrispondenza dei numeri di maglia con quelli scritti sul CAMP3.

Dopo il riconoscimento il segnapunti potrà iniziare la trascrizione sul referto dell'elenco dei giocatori.

OBBLIGO PRESENZA DEL DEFIBRILLATORE

E' OBBLIGATORIO il Servizio di primo soccorso con la **presenza di un defibrillatore semiautomatico e dell'addetto al suo utilizzo durante tutte le gare ufficiali F.I.P.A.V.** L'assenza del defibrillatore o dell'addetto abilitato all'utilizzo comporterà la mancata disputa della gara con la conseguente sanzione della perdita della gara stessa per la Società ospitante.

Si ricorda che in base al Decreto 24 aprile 2013 del Ministero della Salute, pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale, Serie Generale, n. 169 del 20 luglio 2013, dal 1° luglio 2016 tutti gli impianti sportivi dove si svolge qualsiasi tipo di attività sportiva (agonistica, allenamento, promozionale, amatoriale, ecc.) dovranno essere dotati della presenza di un defibrillatore e del relativo addetto al suo utilizzo.

Fermo restando l'obbligo di Legge che prevede che tutte le società debbano avere a disposizione negli impianti un defibrillatore e il relativo addetto al suo utilizzo, di seguito si riportano tutti gli obblighi deliberati dal Consiglio Federale della FIPAV relative al Servizio di Primo Soccorso:

- **è obbligatorio** per tutta la durata dell'incontro avere a disposizione nell'impianto di gioco durante lo svolgimento delle gare, **un defibrillatore semiautomatico** che dovrà essere posizionato all'interno dell'area di gioco, in un posto che ne faciliti un immediato utilizzo in caso di necessità e **una persona abilitata al suo utilizzo**; la società ospitante dovrà farne constatare la presenza agli arbitri. Tale obbligo vale a partire dall'inizio del riscaldamento ufficiale
- **La mancanza del defibrillatore o dell'addetto abilitato al suo utilizzo, comporterà la MANCATA DISPUTA DELLA GARA con la conseguente sanzione della perdita dell'incontro.**

MODULO PRIMO SOCCORSO

Le società ospitanti di tutte le gare dei Campionati di Serie e Giovanili, dovranno compilare on line il **Modulo per il servizio di primo soccorso (CAMPRISOC)** da consegnare insieme al CAMP3 agli arbitri dell'incontro, che successivamente lo allegheranno agli atti della gara. Il modulo CAPRISOC deve essere firmato da un tesserato della società di casa MAGGIORENNE e iscritto a referto.

MANCANZA DEFIBRILLATORE E/O ADDETTO

- Nel caso di mancanza del defibrillatore e dell'addetto all'utilizzo, o dell'Ambulanza, la gara non potrà avere inizio fino al loro arrivo; l'attesa potrà essere protratta per 30 minuti dall'orario previsto per l'inizio della gara e può essere prolungata a discrezione dell'arbitro in base alle motivazioni addotte dalla Società ospitante e comunque fino al massimo di un'ora dall'orario previsto per l'inizio della gara.
- In relazione all'attesa del defibrillatore e del suo addetto a ridosso dell'orario di inizio delle gare, si precisa che gli **Arbitri potranno dare inizio al riscaldamento ufficiale previsto dal protocollo pre-gara soltanto dopo il loro effettivo arrivo.**

- Terminata l'attesa massima di 30 minuti, in caso di mancanza del defibrillatore o dell'addetto al suo utilizzo, l'incontro non potrà essere disputato; il primo arbitro segnalerà il tutto nelle osservazioni e nel rapporto di gara.
- La responsabilità della presenza dell'addetto al defibrillatore rimane in capo alla società ospitate per tutta la durata della gara, così come la stessa società ospitante è responsabile di comunicare all'Arbitro 'eventuale temporanea o definitiva assenza dell'addetto. In tal caso l'Arbitro interromperà la partita e la società ospitante avrà a disposizione 30 minuti di tempo per reperire un nuovo addetto al defibrillatore. Nel caso non venga reperito un nuovo addetto la gara verrà sospesa definitivamente e non potrà essere disputata.
- In caso di utilizzo del defibrillatore e quindi in presenza di una situazione di emergenza, la gara verrà sospesa in via definitiva e verrà recuperata in altra data.

L'addetto all'utilizzo del defibrillatore può essere anche qualsiasi tesserato iscritto al CAMP3, purché maggiorenne, e quindi anche il dirigente in panchina, l'addetto all'arbitro, il segnapunti, ecc., purché abilitati alla funzione ed in possesso di regolare tesserino o attestato in corso di validità.

Nel caso di assenza della persona abilitata all'utilizzo del defibrillatore, questa funzione potrà essere assolta anche da un Medico che ovviamente non dovrà presentare alcuna certificazione di abilitazione.

Se l'addetto al defibrillatore, tesserato iscritto nel CAMP3, dovesse intervenire durante la gara per eventi esterni al gioco (malore di una persona del pubblico, ecc.) la gara non potrà essere sospesa e nel caso fosse un atleta, questi dovrà essere sostituito per poter espletare le sue funzioni, a meno che la gara non venga interrotta dagli arbitri in base alla eventuale gravità dell'accaduto (ex. utilizzo del defibrillatore).

Nel caso durante lo svolgimento della gara l'Ambulanza e/o l'addetto all'utilizzo del defibrillatore dovessero lasciare l'impianto per motivi di servizio, dovrà essere comunque assicurata la presenza all'interno dell'impianto di un altro defibrillatore con relativa persona abilitata al suo utilizzo.

La presenza di un'ambulanza, provvista di defibrillatore, e del relativo personale di servizio, soddisfa ovviamente l'obbligo del defibrillatore; gli operatori sanitari dovranno stazionare all'interno dell'impianto di gioco, in un posto che ne faciliti un immediato intervento di soccorso.

La persona abilitata per l'utilizzo del defibrillatore dovrà presentare la relativa certificazione di abilitazione (IRC), non scaduta, e durante la gara dovrà posizionarsi appena fuori dall'area di gioco in un posto che ne faciliti un immediato intervento di soccorso.

Agli operatori dell'ambulanza non va richiesta l'abilitazione all'utilizzo del defibrillatore ma soltanto il loro tesserino di riconoscimento.

Per quanto riguarda la validità e durata dei certificati di abilitazione, la circolare del Ministero della salute 1142 del 1 febbraio 2018 ha stabilito che l'attività di retraining ogni due anni è da considerarsi obbligatoria, così come stabilito dal D.M. del 24 aprile 2013, e pertanto l'autorizzazione all'uso del DAE rilasciata a personale non sanitario laico – ha la durata biennale e deve essere rinnovata attraverso l'effettuazione della prevista attività di retrainig.

I Vigili del Fuoco possono essere addetti al defibrillatore senza necessità di mostrare l'abilitazione ma soltanto il loro tesserino di riconoscimento.

Se l'addetto all'utilizzo del defibrillatore fosse persona iscritta a referto, nel caso dovesse subire la sanzione della espulsione o della squalifica, come da regolamento deve abbandonare il terreno di gioco recandosi nello spogliatoio e comunque non deve sostare in qualsiasi zona dell'impianto da cui possa avere contatto visivo con il campo di gioco e non potrà impartire direttive agli atleti in campo, ma ovviamente deve comunque rimanere a disposizione in caso di emergenza sanitaria.

PROTOCOLLO DI GARA

- 17' minuti dall'inizio dell'incontro. CONTROLLO UFFICIALE DELLA RETE

L'arbitro interrompe il riscaldamento e con l'apposita asta metrica controlla l'altezza della rete prima nel punto centrale (in UNDER 13 mt. 2,15) poi dall'astina verso il seggiolone arbitrale e infine dall'astina verso il tavolo segnapunti.

- 16' minuti - SORTEGGIO

L'arbitro chiama i due capitani al tavolo del segnapunti per il sorteggio tramite moneta. La squadra ospite sceglierà o testa o croce. Chi vince il sorteggio ha diritto di scelta in merito al servizio (battuta o ricezione) o in merito al campo (destra o sinistra)

- 15' minuti - RISCALDAMENTO UFFICIALE

L'arbitro fischia e con le mani indica 10'.

- 12' minuti - CONSEGNA FORMAZIONI

Gli allenatori dovranno consegnare i tagliandi di formazione all'arbitro il quale, dopo aver controllato la corrispondenza dei numeri sui tagliandi con quelli sul referto, autorizzerà il segnapunti alla trascrizione.

Una volta che il tagliando della formazione iniziale è stato consegnato, non può essere autorizzato alcun cambiamento senza una normale sostituzione.

- 5' minuti - FINE RISCALDAMENTO UFFICIALE

L'arbitro fischia la fine del riscaldamento ufficiale.

- 4' minuti - PRESENTAZIONE

L'arbitro invita le giocatrici a disporsi in campo lungo la linea di attacco, parallelamente alla rete

- 3' minuti - SALUTO

Con un leggero fischio invita le giocatrici **a scambiarsi virtualmente un saluto** (non ci si dà la mano!)

- 1' minuto - INGRESSO IN CAMPO

L'arbitro fischia e invita le giocatrici ad entrare in campo. Una volta entrate sul terreno di gioco l'arbitro controlla la corrispondenza tra giocatrici in campo e tagliando della formazione iniziale. Una volta consegnato il pallone alla giocatrice al servizio saluta il segnapunti e sale sul seggiolone.

0'. INIZIO DELLA GARA

- Tra la fine di un set (ultimo punto assegnato) e l'inizio del set successivo (primo fischio di autorizzazione al servizio) devono trascorrere 3 minuti.
- Comunicazione dei risultati al termine della gara:

Alla società che ospita la gara è fatto obbligo di comunicare tempestivamente il risultato finale ed i parziali dell'incontro **attraverso il LIVE SCORE di *fipavonline* accedendo con le credenziali della società.**

1	6	5
2	3	4
4	3	2
5	6	1

NORME TECNICHE

POSIZIONI

Nel momento in cui la palla è colpita dal battitore, ogni squadra deve essere posizionata dentro il proprio campo nell'ordine di rotazione (ad eccezione del battitore).

Le posizioni dei giocatori sono numerate come segue:

i tre giocatori posizionati lungo la rete sono gli avanti ed occupano le posizioni 4, 3, 2; gli altri tre sono i difensori occupanti le posizioni 5, 6 e 1.

Dopo il colpo di servizio i giocatori possono spostarsi ed occupare qualsiasi posizione sul proprio campo e sulla zona libera.

ROTAZIONE

L'ordine di rotazione è determinato dalla formazione iniziale e controllato attraverso l'ordine del servizio e le posizioni dei giocatori per tutto il set.

Quando la squadra in ricezione conquista il diritto a servire, i suoi giocatori devono ruotare di una posizione in senso orario: il giocatore di posizione 2 si porta nella posizione 1 per servire, il giocatore in posizione 1 si porta in posizione 6, ecc.

VINCERE IL SET / LA PARTITA

Nella stagione 2021/22 le gare si disputeranno al meglio dei 3 set su 5 (con sorteggio prima dell'eventuale 5 set decisivo).

SERVIZIO

Nell'Under 13 femminile ed inferiori è obbligatorio l'uso del servizio dal basso. La mancata osservanza di tale norma comporta la perdita dell'azione.

RICEZIONE

Non ci sono limitazioni relative al primo tocco di ricezione.

PALLEGGIO DI COSTRUZIONE (SECONDO TOCCO DI SQUADRA)

Fallo di doppio tocco Nei campionati Under 13, Under 14, non si applicherà la Regola 9.3.4 relativa al fallo di DOPPIO TOCCO ("un giocatore tocca la palla due volte in successione o la palla tocca in successione varie parti del corpo") **limitatamente alla sola valutazione del secondo tocco di squadra effettuato in "palleggio" e che non sia intenzionalmente di attacco.**

Fermo restando che il criterio valutativo dei tocchi di palla deve essere improntato a garantire la continuità del gioco coerentemente con il contesto tecnico della gara, ne consegue che **non dovranno essere sanzionati falli di doppio tocco (cosiddette "doppie") quando un qualsiasi giocatore, non necessariamente un palleggiatore, effettua un secondo tocco di squadra in palleggio che non sia intenzionalmente diretto verso il campo avversario** (nel caso in cui invece il secondo tocco sia un attacco diretto nel campo avverso, l'approccio valutativo dovrà essere analogo a quello del terzo tocco di squadra).

Si conferma quanto previsto dalle Regole:

9.2.3.2 ("al primo tocco di squadra, la palla può toccare consecutivamente più parti del corpo di un giocatore, a condizione che tali contatti avvengano nel corso di un'unica azione")

9.3.3. (fallo di palla trattenuta: "la palla è fermata e/o lanciata, non rimbalza al tocco") Il fallo di trattenuta sul secondo o terzo tocco di squadra deve essere sanzionato.

INVASIONI

Il contatto di un giocatore con la rete tra le antenne, durante l'azione di giocare la palla è fallo – l'azione di giocare la palla include, tra l'altro, il salto, il tocco di palla o il suo tentativo, e la ricaduta sicura, che permetta di iniziare una nuova azione.

Toccare la rete all'esterno delle antenne non è fallo. I giocatori possono toccare i pali, i cavi o qualsiasi altro oggetto oltre le antenne, compresa la stessa rete, **a condizione che ciò non interferisca con il gioco.**

Il contatto dei capelli con la rete deve essere considerato falloso solo qualora interferisca in modo evidente con il gioco avversario o determinazione dell'azione (ad esempio se la coda di cavallo rimane impigliata nella rete)

Sotto rete: è permesso toccare il campo avverso con il piede a condizione che una parte del piede invadente resti in contatto con la linea centrale. E' permesso toccare il campo avverso con qualsiasi parte del corpo sopra i piedi a condizione che non interferisca con il gioco

ADEMPIMENTI PROTOCOLLI COVID-19

La Federazione Italiana Pallavolo, ha emanato specifici protocolli per permettere la ripartenza in sicurezza dell'attività pallavolistica di SERIE C, SERIE D, DIVISIONI, CAMPIONATI DI CATEGORIA, ATTIVITÀ PROMOZIONALE definendo specifici percorsi nel pieno rispetto della normativa Statale e Regionale connessa al rischio di diffusione da Covid-19.

Documentazione di riferimento:

- Protocollo per lo svolgimento delle Attività Federali SERIE C, SERIE D, DIVISIONI, CAMPIONATI DI CATEGORIA, ATTIVITÀ PROMOZIONALE – ultima versione 29/10/2021
- LINEE GUIDA per le attività sportive della Federazione Italiana Pallavolo in tempo di COVID19 – ultima versione 29/10/2021

I documenti aggiornati sono reperibili online al link <https://guidapratica.federvolley.it/covid-19>
Eventuali aggiornamenti verranno comunicati via via durante la stagione.

Tutti i partecipanti alla gara (iscritti al CAMP3, al CAMPRISOC, UdG designati) dovranno presentare al COVID MANAGER (o suo delegato) Green Pass in corso di validità da controllare attraverso idonea APP.

COVID MANAGER

Viene istituita la figura del COVID manager, il cui compito è quello di coordinare e verificare il rispetto delle disposizioni finalizzate a prevenire la diffusione del contagio da COVID-19; la sua identificazione avviene sulla base di una delega fiduciaria del Presidente della Società e, in occasione delle gare ufficiali, viene inserito nel modulo CAMPRISOC. Può ma non deve essere necessariamente tesserato. In occasione delle gare dovrà presentarsi agli Ufficiali di Gara per il proprio riconoscimento con la lettera di nomina del presidente e documento di identità.

- **Il COVID Manager deve essere presente per tutta la durata dell'incontro.**
- È il primo a dover entrare in palestra per verificare l'accesso all'impianto, l'organizzazione del campo di gioco, degli spogliatoi e la corretta esecuzione dell'attività di pulizia, disinfezione e sanificazione
- **Predisporre l'accesso all'impianto con il controllo della temperatura e verifica la validità del "Green Pass"**, redige il registro delle presenze degli operatori sportivi (atleti, tecnici, staff, ufficiali di gara, etc.) facendo disinfettare le mani e controllando che tutti indossino la mascherina

- **Verifica il corretto svolgimento dell'attività di gara assicurandosi che vengano rispettate le norme anti contagio da parte di tutti i presenti**
- Al termine della gara deve regolare l'uscita delle squadre dal campo di gioco agli spogliatoi e dagli spogliatoi all'uscita dell'impianto

SOCIETA' DI CASA

- Posiziona nei due campi le ceste con i palloni disinfettati a disposizione delle squadre;
- **Predisporre materiale disinfettante per le 2 panchine e provvede con preposto personale alla disinfezione delle stesse al termine di ogni set;**
- **Predisporre la disinfezione dei palloni da gara al termine di ogni set;**
- Si assicura che il proprio gruppo squadra rispetti le norme anti contagio e che **tutti i componenti in panchina e nella zona di riscaldamento, ad esclusione eventualmente del primo allenatore e del libero, indossino la mascherina.**

SOCIETA' OSPITE

- Si reca nello spogliatoio indossando la mascherina;
- Si assicura che il proprio gruppo squadra rispetti le norme anti contagio e che **tutti i componenti in panchina e nella zona di riscaldamento, ad esclusione eventualmente del primo allenatore e del libero, indossino la mascherina.**

UFFICIALI DI GARA / ARBITRI ASSOCIATI

- **Gli Ufficiali di Gara / Arbitri Associati dovranno presentare al COVID MANAGER (o suo delegato) il proprio Green Pass in corso di validità da controllare attraverso idonea APP e sottoporsi a misurazione della temperatura;**
- **Gli Ufficiali di Gara effettueranno il controllo di tutti gli adempimenti previsti sul campo di gioco durante lo svolgimento della gara: sanificazione palloni, assistenti di campo con mascherina, distanziamento in panchina, rispetto dell'obbligo dell'uso delle mascherine in panchina per coloro che non sono esonerati, sanificazione delle panchine tra un set e l'altro;**
- **Primo e secondo arbitro indosseranno la mascherina fino a sorteggio effettuato e al termine della gara fino all'uscita dall'impianto;** è consigliato l'utilizzo della mascherina oltre il momento del sorteggio, fino al momento della Presentazione (in cui dovrà essere tolta);
- **Gli arbitri dovranno utilizzare la mascherina durante gli scambi verbali con il segnapunti e/o asciugatori e/o i componenti delle squadre;**

- **Gli arbitri ed i componenti delle squadre dovranno utilizzare la mascherina in occasione del riconoscimento pre-gara, del sorteggio ed in ogni altra situazione di contatto ravvicinato;**
- **Il segnapunti indosserà sempre la mascherina;**
- **Il controllo potrà prevedere fasi di richiamo al rispetto delle indicazioni protocollari fino alla segnalazione di inadempienze nel rapporto di gara e successivi provvedimenti disciplinari e sanzionatori da parte del Giudice Sportivo Territoriale.**

PRIMA DELLA GARA

- **La compilazione del referto di gara da parte del Segnapunti Associato dovrà avvenire al tavolo del Segnapunti.** Gli Arbitri, dopo l'avvenuto controllo della documentazione trasmessa dalle Società, affideranno al Segnapunti i moduli CAMP3 e ogni altro documento necessario per la compilazione del referto di gara.
- Gli ufficiali di gara, in fase di pre-gara e di riconoscimento, illustreranno i punti salienti dei protocolli anti contagio e raccomanderanno gli atleti a prestare attenzione ad evitare il più possibile strette di mano e abbracci durante lo svolgimento della gara; i suddetti comportamenti essendo comunque riconducibili alla responsabilità dei singoli non devono costituire oggetto di richiamo e/o gestione disciplinare da parte degli UdG, né di menzione nel Rapporto di Gara.
- Al fine di favorire il distanziamento nell'area di riscaldamento, è consentito l'ampliamento di tale area rispetto a quanto previsto nelle Regole di Gioco
- **Il riconoscimento dei partecipanti alla gara dovrà avvenire nel rispetto della distanza interpersonale di almeno 1,5 metri tra gli stessi e gli Arbitri e comunque non all'interno dello spogliatoio arbitrale** (potrà quindi essere effettuato in un corridoio, o in una sala di adeguate dimensioni, oppure all'interno dell'area di gioco poco prima dell'inizio del Protocollo Ufficiale). Durante il riconoscimento tutti dovranno indossare la mascherina.
- **Il sorteggio dovrà svolgersi con il mantenimento della distanza interpersonale di almeno 1,5 metri e tutti dovranno indossare la mascherina;** il saluto con i capitani avverrà con modalità alternative alla consueta stretta di mano.
- È stata variata e adattata la **presentazione delle squadre**: gli Arbitri (senza mascherina) si dispongono davanti al tavolo del Segnapunti (il 1° Arbitro dalla parte della squadra A ed il 2° Arbitro da quella della squadra B), invitano gli atleti delle squadre (senza mascherina) a disporsi, ognuna sul proprio campo, sulla linea d'attacco (capitano ed L1 si posizioneranno dal lato degli Arbitri, L2 per ultimo – **nel caso il capitano sia L1 questo si posizionerà come primo giocatore dal lato degli Arbitri ed L2 dal lato opposto - se il capitano è L2, L2 ed L1 saranno affiancati**). A squadre schierate, il 1° Arbitro fischierà e le squadre si scambieranno i saluti rimanendo in prossimità della linea d'attacco, per poi tornare nei pressi della propria panchina. Al termine del saluto dovrà essere ripristinato l'uso della mascherina.

DURANTE LA GARA

- Per dialogare con gli ufficiali di gara, gli/le atleti/e, e l'allenatore dovranno rigorosamente rispettare la distanza sociale prevista (1 m).
- **Il Primo Allenatore sarà esonerato dall'indossare la mascherina protettiva**, purché mantenga il distanziamento di almeno 1 metro durante tutte le fasi della gara. **Tutte le altre figure (assistente allenatore, dirigente, medico e fisioterapista) e tutti gli atleti in panchina e nella zona di riscaldamento, ad esclusione del libero o del giocatore da questi rimpiazzato, dovranno indossare la mascherina protettiva per tutta la durata della gara.**
- Tutte le persone presenti al tavolo degli Ufficiali di Gara dovranno indossare la mascherina ed osservare il distanziamento di almeno un metro. Il tavolo dovrà essere sanificato prima di ogni gara. Dovranno essere disponibili prodotti igienizzanti per l'utilizzo in sicurezza dei dispositivi elettronici connessi allo svolgimento della partita.
- Occorrerà rimodulare le panchine, prevedendo la distribuzione alternata dei componenti (mantenere un posto vuoto tra un sedile occupato e l'altro) disponendo gli occupanti su due file mantenendo le distanze di sicurezza oppure predisporre sedie/panchine aggiuntive per espandere le panchine normali.
- Al cambio di campo alla fine di ogni set sarà necessario separare lo spostamento delle squadre da un campo all'altro e dovrà essere garantita idonea pulizia e disinfezione di ciascuna panchina a cura della Società ospitante. Al termine di ogni set, gli/le atleti/e in campo di ogni squadra si dispongono sulla rispettiva linea di fondo campo. Al fischio ed al susseguente segnale del 1° Arbitro, che indica il cambio dei campi, le due squadre si spostano in senso antiorario lungo la propria linea laterale di destra, fino al palo di sostegno della rete e, dopo averlo superato esternamente, si dirigono verso le rispettive panchine. **Gli occupanti di ogni panchina effettueranno il cambio dei campi seguendo nello spostamento gli/le atleti/e in campo.** **Se gli addetti alla sanificazione sono ancora all'opera le squadre attenderanno in prossimità delle panchine prima di sedersi. Il Secondo Arbitro sovrintende agli spostamenti, indossando la mascherina, in modo da rimanere ad una distanza non inferiore a 1,5 metri dai componenti delle squadre.**
- Nel caso in cui il pallone sia recuperato fuori dall'area di controllo, si deve provvedere alla sua igienizzazione

AL TERMINE DELLA GARA

- Al termine della gara il 1° Arbitro, dopo aver fischiato ed eseguito il gesto ufficiale di fine della gara, invita, con un ampio gesto delle braccia, gli atleti a posizionarsi sulle rispettive linee d'attacco. Il 2° Arbitro, nel momento in cui le due squadre sono allineate su tali linee, si reca vicino al 1° Arbitro, che nel frattempo è sceso dal seggiolone posizionandosi alla destra della rete, e si posiziona dal lato opposto della rete rispetto a questo. Il 1° Arbitro quindi, con un

successivo fischio, invita le squadre ad effettuare il rituale scambio di saluti rimanendo in prossimità della linea d'attacco.

- Al termine della gara, tranne in caso di situazioni che indichino l'opportunità di un diverso comportamento, il controllo del referto di gara e l'apposizione delle firme avverranno al tavolo del Segnapunti.

Per quanto non disciplinato, si raccomandata la massima attenzione e il massimo rispetto dei dispositivi di protezione, indubbiamente quello che già fate nella vostra vita lavorativa e personale, e pretendete lo stesso da tutti.

E' altresì evidente che comportamenti prima/durante e dopo la gara, anche non codificati nel protocollo, che nell'ottica del buon senso favoriscano la riduzione dei contatti fra le persone, il distanziamento e l'utilizzo delle mascherine (ad esempio per il 2° arbitro tra i set) siano da perseguire e promuovere.

Si invitano gli Arbitri e le società alla massima collaborazione al fine di una ottimale applicazione di quanto disposto.

GARE IN PRESENZA DI SPETTATORI

In base alla normativa in vigore, è autorizzata la presenza di pubblico (oltre le 80 persone autorizzate per ragioni/finalità organizzative) in possesso di "Green Pass" in corso di validità (ciclo vaccinale completo, guarigione da Covid19 negli ultimi 6 mesi, prima dose vaccinale da 15 giorni, tampone molecolare o antigenico rapido nelle 48 ore antecedenti) con criteri specifici in base alla suddivisione delle zone per fascia di colore-rischio aggiornate periodicamente dalle Autorità competenti:

- in **zona bianca**, in occasione delle manifestazioni ufficiali al coperto è consentito l'accesso di un numero di spettatori non superiore al 60% della capienza massima autorizzata;
- In **zona gialla** il limite massimo consentito sarà del 35% della capienza autorizzata.

In ogni caso la presenza del pubblico è condizionata al rispetto dei seguenti adempimenti:

- Prenotazione e assegnazione preventiva del posto a sedere, attraverso idoneo sistema di ticketing
- Previsione di misure di distanziamento adeguate alla capienza consentita
- Adozione di un sistema di tracciabilità delle presenze e verifica della validità dei Green Pass.
- Suggerita la misurazione della temperatura all'accesso, con divieto di accesso in caso di temperatura superiore ai 37,5°.
- Obbligo dell'utilizzo dei DPI (preferibilmente mascherina chirurgica o FFP2).
- Disponibilità di un numero idoneo di dispenser per gel igienizzanti nelle aree di accesso e transito degli spettatori
- Predisposizione di un programma di igienizzazione

- Predisposizione di un adeguato numero di servizi igienici per garantire il distanziamento e evitare assembramenti
- Organizzazione di servizi di accoglienza e instradamento del pubblico
- Predisposizione di cartellonistica e segnaletica informativa sulle misure di sicurezza, prevenzione e instradamento.

La responsabilità su questo aspetto ricade interamente sul COVID Manager.

Agli Ufficiali di Gara è demandato un controllo visivo sul numero approssimativo dei presenti e la massima collaborazione nei confronti del Covid Manager, delle società e delle squadre. Qualora il numero di presenti appaia superiore al numero massimo consentito, è necessario farne menzione nel Rapporto di Gara per gli accertamenti del caso.

Laddove non si potessero rispettare i requisiti sopra riportati, le gare dovranno svolgersi senza la presenza del pubblico, consentendo l'accesso all'impianto alle sole persone autorizzate per ragioni/finalità organizzative

AUTODICHIARAZIONE SPOSTAMENTO

In caso di reintroduzione, Per le **zone rosse** o **zone arancioni** di orari di "coprifuoco" sarà opportuno che l'Arbitro designato compili l'autodichiarazione disposta dal Ministero dell'Interno, indicando come motivo dello spostamento "altri motivi ammessi dalle vigenti normative ovvero dai predetti decreti, ordinanze e altri provvedimenti che definiscono le misure di prevenzione della diffusione del contagio", indicando i dati della gara del Campionato di competenza.

Inoltre, si consiglia di stampare o tenere a disposizione ogni altra documentazione a fine gara che risulti utile per giustificare il viaggio di rientro (a puro titolo di esempio, il referto di gara che contiene l'orario di fine match).